**Generator Burndown**

**Plano de Gerenciamento de Configuração**

**Versão 1.0**

**Equipe:**

Bruno Gouvêa Roldão

Cristiano Resende Barbosa

Daniel Felipe Martinez do Nascimento

Jader Gomes de Rezende

Renato Rufino Magalhães

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 13/10/2014 | 1.0 | Criação inicial do documento | Cristiano Resende |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Índice Analítico**

[**1. Introdução** 4](#_Toc401005313)

[**1.1 Finalidade** 4](#_Toc401005314)

[**1.2 Escopo** 4](#_Toc401005315)

[**1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações** 4](#_Toc401005316)

[**1.4 Referências** 4](#_Toc401005317)

[**1.5 Visão Geral** 5](#_Toc401005318)

[**2. Gerenciamento de Configuração de Software** 5](#_Toc401005319)

[**2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces** 5](#_Toc401005320)

[**2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura** 5](#_Toc401005321)

[**3. O Programa de Gerenciamento de Configuração** 6](#_Toc401005322)

[**3.1 Identificação da Configuração** 6](#_Toc401005323)

[*3.1.1 Métodos de Identificação* 6](#_Toc401005324)

[*3.1.2 Estrutura de Diretórios* 6](#_Toc401005325)

[*3.1.3 Baselines do Projeto* 7](#_Toc401005326)

[**4. Marcos** 7](#_Toc401005327)

[**5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores** 7](#_Toc401005328)

**Plano de Gerenciamento de Configuração**

# **1. Introdução**

Por meio do plano de gerenciamento de configuração é estabelecido e mantido a integridade dos artefatos do projeto, possibilitando o acompanhamento das atividades de todo o ciclo de vida do projeto. O plano de gerência de configuração também auxilia a gerenciar o estado e configuração dos artefatos, além de controlar e rastrear as modificações realizadas durante todo o processo.

## **1.1 Finalidade**

Este documento tem como propósito criar um padrão de forma a organizar a evolução do projeto, de forma que todos os membros da equipe tenham maior controle dos artefatos que estão sendo gerados. Além de esclarecer eventuais dúvidas a respeito da utilização do controle de versionamento.

## **1.2 Escopo**

Neste documento é detalhado toda a infraestrutura utilizada durante o processo de desenvolvimento do projeto Generator Burndown.

## **1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações**

|  |  |
| --- | --- |
| **Termo** | **Significado** |
| GC | Gerência de Configuração |
| Baseline | Conjunto de itens de configuração que recebe uma aprovação de estabilidade. |
| CCM | Comitê para o controle de mudanças |

## **1.4 Referências**

* Try Git – GitHub. Disponível em: try.github.com. Acesso em out. 2014.

## **1.5 Visão Geral**

|  |  |
| --- | --- |
| **Seção** | **Descrição** |
| 2 | São descritas as responsabilidades, as atividades envolvidas e as ferramentas no GC. |
| 3 | Será demonstrado como as Baselines serão criadas e controladas. |
| 4 | Descreve os marcos internos e de clientes relacionados ao esforço de CM. |
| 5 | Apresenta de que forma será incorporado o software desenvolvido fora do ambiente do projeto. |

# **2. Gerenciamento de Configuração de Software**

## **2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Papéis** | **Equipe** | **Responsabilidade** |
| Gerente de Configuração |  | Definir políticas de GC  Configurar ambiente de GC  Criar Baselines  Promover Baselines |
| CCM |  | Estabelecer o controle de mudanças |
| Desenvolvedor |  | Cria o software através da codificação, também a ele esta a responsabilidade do primeiro teste para garantir que a funcionalidade foi atendida e desenvolvida. |

## **2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ferramenta** | **Tipo** | **Descrição** | **Versão** |
| GitHub | Controle de versão | Sistema de controle de versão | 2.4.1.2 |
| Visual Studio | Desenvolvimento e integração | Ambiente de desenvolvimento que iremos utilizar | 2013 Professional |

# **3. O Programa de Gerenciamento de Configuração**

## **3.1 Identificação da Configuração**

### *3.1.1 Métodos de Identificação*

**<GB>\_<AAA>\_<TextoLivre>.<EXT>**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parte Identificador** | **Significado** |
| <GB> | Identifica o sistema. “Gerador Burndown” |
| <AAA> | Acrônimo de três letras dos artefatos utilizados no desenvolvimento do sistema |
| <TextoLivre> | Texto livre para identificação do documento |
| <EXT> | Extensão do arquivo |

**Exemplo:** (Plano de gerência de configuração)

GB\_PGC\_PlanodeGerenciadeConfiguracao.docx

|  |  |
| --- | --- |
| **Acrônimo** | **Artefato** |
| PLT | Plano de testes |
| PGC | Plano de gerência de configuração |
| BLD | Builds do sistema |
| RLS | Releases do Sistema |

### *3.1.2 Estrutura de Diretórios*

|  |  |
| --- | --- |
| **Diretórios** | **Conteúdo** |
| documentos | Contém a parte documental do projeto |
| documentação | Contém a especificação de requisitos e os modelos elaborados para o projeto, caso existam |
| gestao-de-configuracao | Contém as descrições relacionadas com a gestão de configuração |
| testes | Contém os artefatos de testes |
| produto | Contém código fonte do projeto e testes implementados |
| código | Contém o código fonte do projeto |

### *3.1.3 Baselines do Projeto*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Baseline** | **Descrição** | **Padrão** |
| Especificação de Requisitos | Descrição de todos os requisitos que compõem o sistema para o desenvolvimento do mesmo | Template de Especificação de Requisitos |
| Protótipo | Protótipo do sistema para aprovação de como deverá ser feita a versão final. |  |
| Roteiro de Teste | Definição dos testes que deverão ser feitos no sistema. | Template de Roteiro de Testes |
| Arquitetura | Arquitetura física do sistema; como deve estar configurado o ambiente o qual ele será implementado. | UML |
| DER | Modelagem das entidades e seus relacionamentos. | UML |

# **4. Marcos**

Serão realizados três marcos principais:

* Arquitetura do sistema (XX/XX/2014)
* Capacidade Operacional Inicial (XX/XX/2014)
* Release do Produto (XX/XX/2014)

# **5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores**

Não aplicável.